



## PROGRAMME ART PRO MASTERE GAME ART 350H (5200€ soit 14.85€/h) ANNEXE 1

SEPTEMBRE 2022 – MARS 2023

### MODULE ARTISTIQUE

- Technique de rédaction projet
- Direction artistique du projet
- Game design
- Culture jeu vidéo
- Concept Art
- Mise en scène Storyboard

### MODULE TECHNIQUE

- Animation sous Maya
- Texturing
- Compositing (After effect/Nuke)
- Pratique d'Unreal
- Pratique d'Unity
- Base de la réalisation 3D en temps réel
- Sound design

### MODULE PROFESSIONNEL

- Gestion de projet, Méthodologie
- Réalisation d'une Demo reel

### OBJECTIFS DE LA FORMATION

Analyser, définir et produire une scène 3D en temps réel

Acquérir les techniques de processus de création et concevoir un court métrage 3D en temps réel

Acquérir les techniques de travail dans un projet collaboratif en entreprise

### MOYENS PEDAGOGIQUES

Mise à disposition d'une tablette graphique et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut.

### MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu et partiels.

Productions et mise en situation.

### MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Contrôle continu et partiels

Présentation de production devant jury en septembre.

### SANCTION DE LA FORMATION

MASTERE GAMES ART

RNCP Expert(e) Créatif Numérique Transmédia niveau 6 (en cours)

### REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

### METIERS PREPARES

- CONCEPT ARTIST
- GAME ARTIST
- CHARACTER DESIGNER
- GAME DESIGNER
- ENVIRONNEMENT ARTIST
- MODELING ARTIST
- RIGGING ARTIST
- STORYBOARDER
- LIGHTING ARTIST
- ANIMATEUR 3D