

### PROGRAMME GAME DEVELOPPEUR XR 2ème ANNÉE Annexe 1

Accessible niveau BAC+1 - Tests et entretien - Octobre à Juin

Tarif : 600 h 5650€ (9.41€/h)

**OBJECTIFS DE LA FORMATION :** Concevoir et réaliser des projets de jeu vidéo VR et AR  
 Concevoir un projet à présenter et à pitcher devant un jury professionnel  
 Réaliser et présenter les documents de présentation et GDD du jeu

#### MODULES CONCEPTION :

- GAME & LEVEL DESIGN
- CULTURE JEU VIDÉO & HISTOIRE ART
- SOUND DESIGN
- MATHS APPLIQUES

#### MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL , JAPONAIS
- ÉCONOMIE & GESTION DE PROJET
- MÉTHODOLOGIE & MÉTHODES AGILES
- ÉCONOMIE & DROIT
- PRÉSENTATION PROJET



#### MODULES PROGRAMMATION :

- MODULE AR & VR
- MODULE IA & GRAPHES
- ANIMATION PROCEDURALE
- RESEAU & MULTIJOUEUR
- RENDU LUMIÈRE & VFX SUR MOTEUR DE JEU

#### MÉTIERES PRÉPARES :

- DÉVELOPPEUR(-SE) 2D/3D UNITY
- DÉVELOPPEUR(-SE) C# / UNITY
- GAME DÉVELOPPEUR
- DÉVELOPPEUR AR / VR

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un PC adapté à la réalité virtuelle et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'institut ou à domicile, logiciels compris.

**LIEU :** École 62 av Maréchal Joffre 65000 – Annexe 2 Rue André Breyer 65000 Tarbes

#### MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôle continu et partiels. Productions et mise en situation.

#### MODALITÉ D'ÉVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en janvier et avril - Présentation de production devant jury de professionnels.

#### SANCTION DE LA FORMATION

BACHELOR Game Développeur XR et un titre professionnel Développeur XR niv. 6 (en cours).

#### RÈGLEMENT INTÉRIEUR

Remis lors de l'inscription.